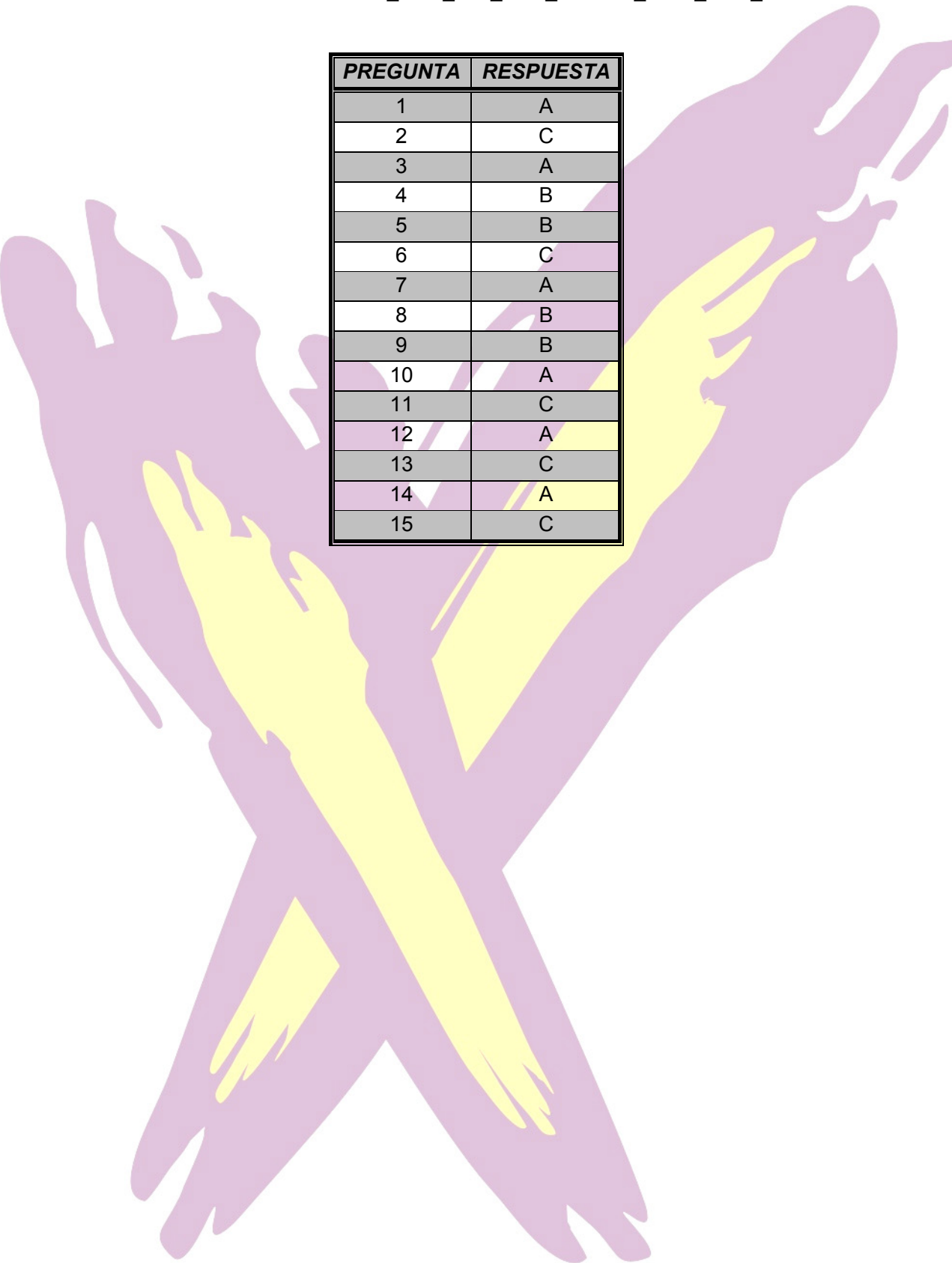


### SOLUCIONARIO TEST\_CNP\_T24\_SOL\_TEST01\_WEB\_LGR\_S3



PREGUNTA	RESPUESTA
1	A
2	C
3	A
4	B
5	B
6	C
7	A
8	B
9	B
10	A
11	C
12	A
13	C
14	A
15	C

## RESPUESTAS RAZONADAS\_TEST\_CNP\_T24\_SOL\_TEST01\_WEB\_LGR\_S3

### 1. A.

Se considera red a la conexión que existe entre dos o más ordenadores para que puedan compartir recursos. Dentro de estas redes, la intranet sólo es accesible para personal autorizado de una organización con cortafuegos que impiden los accesos no permitidos, y la Extranet es una intranet parcialmente accesible a usuarios externos a la organización, con una identificación de usuario y una palabra de paso.

### 2. C.

Concentradores (Hub y Switch) y Enrutadores (Router): Son los dispositivos encargados de regular y dirigir el tráfico de información que hay en la red.

### 3. A.

Sistema Operativo: Es el conjunto de programas que nos permitirá la gestión de de la red (compartir recursos, crear usuarios con diferentes privilegios...etc.). El Sistema Operativo más conocido es WINDOWS (que puede ser Windows95, Windows98, WindowsNT, Windows2000, WindowsXP, Windows2003...) pero también existen otros como Novell, OS/2, MAC-OS, UNIX... (Este último con sus variantes LINUX, SOLARIS, SCO...).

### 4. B.

Protocolos de Comunicación: Son reglas y normas que rigen el intercambio de información en la red. Sin protocolos que controlen el intercambio de datos entre dos puntos de la red sería imposible establecer y mantener una comunicación. Así mismo, una transmisión sólo puede llevarse a cabo entre dos dispositivos de la red si los ambos utilizan el mismo protocolo. El protocolo más utilizado es el TCP/IP, pero también hay otros como NETBEVI, X-25, X-40, IPX/SPX, APPLE TALK...etc.

### 5. B.

Redes de Igual a Igual: (También conocidas como de Par a Par). En este tipo de conexión todos los ordenadores pueden considerarse iguales, es decir, ninguno de ellos actúa como ordenador principal para servir recursos ó archivos.

### 6. C.

Redes Cliente/Servidor: En este tipo de redes un ordenador hace las funciones de Servidor, mientras que el resto son clientes de éste. Los clientes realizan peticiones de información al Servidor y éste les devuelve aquello que le han requerido. Normalmente aquellas máquinas que actúan como servidores son más potentes que las que lo hacen como clientes, para así poder responder de manera rápida y fiable a todas las peticiones que les realizan.

### 7. A.

Las redes de área local (LAN) están restringidas a una organización.

### 8. B.

Intranet: Se define así a una red de ordenadores basada en el protocolo TCP/IP con la particularidad de que pertenece a un ámbito privado, generalmente a una empresa u organización.

**9. B.**

Internet es también conocida como la Red de Redes, y como su propio nombre indica está compuesta por infinidad de redes ubicadas por todo el mundo, pudiendo ofrecer así sus servicios a gran número de usuarios.

**10. A.**

Internet nació en Estados Unidos, y fue creado hacia el año 1969 por la Agencia propiedad del Gobierno llamada ARPA (Advanced Research Project Agency). En un principio a Internet se le conocía con el nombre de ARPANET.

**11. C.**

(Módem) Periférico de entrada/salida, que puede ser interno o externo a una computadora, y sirve para conectar una línea telefónica con la computadora. Se utiliza para acceder a Internet u otras redes, realizar llamadas, etc.

Los datos transferidos desde una línea de teléfono llegan de forma analógica. El módem se encarga de "demodular" para convertir esos datos en digitales. Los módems también deben hacer el proceso inverso, "modular" los datos digitales hacia analógicos, para poder ser transferidos por la línea telefónica.

**12. A.**

Direcciones IP: Para establecer una comunicación entre dos ordenadores conectados a Internet se necesita un mecanismo que los identifique de forma única. En una red que utiliza el conjunto de protocolos TCP/IP, el protocolo IP es el encargado de realizar esta tarea, así como de encaminar la información al destino solicitado. A este identificador se le denomina dirección IP, el cual está formado por una secuencia binaria de 32 bits de longitud, sin embargo, para facilitar su uso, suele representarse con cuatro números decimales separados por puntos. Cada parte del bit es la unidad mínima de información en el sistema binario, ocho bits forman un byte. Cada byte puede representar números comprendidos entre 0 y 255. Un ejemplo de dirección IP válida es: 168.45.3.18

**13. C.**

Direcciones IP: Para establecer una comunicación entre dos ordenadores conectados a Internet se necesita un mecanismo que los identifique de forma única. En una red que utiliza el conjunto de protocolos TCP/IP, el protocolo IP es el encargado de realizar esta tarea, así como de encaminar la información al destino solicitado. A este identificador se le denomina dirección IP, el cual está formado por una secuencia binaria de 32 bits de longitud, sin embargo, para facilitar su uso, suele representarse con cuatro números decimales separados por puntos. Cada parte del bit es la unidad mínima de información en el sistema binario, ocho bits forman un byte. Cada byte puede representar números comprendidos entre 0 y 255. Un ejemplo de dirección IP válida es: 168.45.3.18

**14. A.**

Dirección de correo electrónico de una persona en una computadora:  
Usuario@algunlugar.dominio

**15. C.**

Cada país tiene también su propio dominio de nivel superior, por ejemplo:

.us	Estados Unidos.
.k	Canadá.
.fr	Francia.
.uk	Reino Unido.
.es	España.